

# Morden cpp note — macro

Thursday, December 3, 2020 8:41 AM

## 罗剑锋的C++实战笔记

Eg.

```
#           //预处理空行
#ifndef __linux__ //预处理检查宏是否存在
#define HAS_LINUX 1 //宏定义,有缩进
#endif           //预处理条件结束语句.
#endif           //预处理空行.
```

只需记住 #开头, 顶格写.

防止重复包含, 加“include Guard”.

```
#ifndef _XXX_H_INCLUDED_
#define _XXX_H_INCLUDED_
...
#endif // _XXX_H_INCLUDED_
```

还可以包含 “\*.inc” 文件: e.g.

```
Static uint32_t calc_table[] = { //非常大的一个数组
```

```
    ...
    ...
    ...
};
```

可以把它另存在 “\*.inc” 文件,

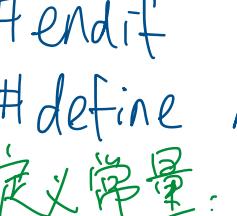
```
Static uint32_t calc_table[] = {
#include "calc_values.inc" //超大数组的细节被隐藏.
};
```

宏定义:

```
#define ngx_tolower(c) ((c>='A' && c<='Z')?(c|0x20):c)
```

```
#define ngx_toUpper(c) ((c>='a' && c<='z')?(c&~0x20):c)
```

```
#define ngx_memzero(buf,n) (void)memset(buf,0,n)
```

 注意: 宏是没有作用域概念的, 永远是全局生效.

对于一些起临时作用的宏, 用完后使用 #undef

取消定义, 避免冲突.

```
#define CUBE(a) (a)*(a)*(a)
```

```
cout << CUBE(10) << endl;
```

```
cout << CUBE(15) << endl;
```

```
#undef CUBE //使用完后立即取消定义.
```

另一种做法是先检查, 如果有定义就先 undef:

```
#ifdef AUTH_PWD //检查是否已有宏定义
```

```
# undef AUTH_PWD //取消宏定义.
```

```
#endif
```

```
#define AUTH_PWD "XXX" //重新宏定义.
```

定义常量:

```
#define VERSION "1.0.18".
```

定义 namespace

```
#define BEGIN_NAMESPACE(x) namespace x {
```

```
#define END_NAMESPACE(x) }
```

```
BEGIN_NAMESPACE(my_own)
```

```
    ...
    ...
END_NAMESPACE(my_own)
```

条件编译:

```
#ifdef __cplusplus //定义了这个宏在用C++编译
```

```
    extern "C" { //函数按照C的方式处理.
```

```
#endif
```

```
    void a_c_function(int a);
```

```
#ifdef __cplusplus //检查是否是C++编译
```

```
    }
    //extern "C" 结束.
```

```
#endif
```

```
#if 1
```

```
    ...
#endif
```

```
#endif
```

TIPS:

1. C++17 引入了新的预处理器工具 “-fhas-include”, 可以检查文件是否存在, 注意, 不是检查文件是否被包含.

2. 有的编译器支持 “#pragma once”, 也可以实现

“Include Guard”, 但不是标准用法.

3. C++20 新增了模块 “module”, 可以实现一次性加载, 但

Include Guard 在短期内还是无法替代的.

讨论:

#define PI (3.14) 可以写为 constexpr float PI = 3.14

include 头文件, “”是从当前路径搜索, <> 是从系统路径搜索.